

III GAME STUDIES S.L.3

PLAN ZAJĘĆ

2025/2026 sem. ZIMOWY

Godzina	Poniedziałek	Wtorek		Środa		Czwartek		Piątek		Godzina	
8:30-8:45		Teoria kultury dr W. Kędzierzawski gr. 1. s. 307	Przedmiot kier. do wyb. dr A. Wójtowicz gr. 2. s. 205	Gry fabularne mgr J. Ziemińska gr. 1. s. 303 od 01.10. 7x	Gry fabularne mgr J. Ziemińska gr. 2. s. 303 od 08.10. 7x	PSL dr W. Kędzierzawski gab. od 02.10.	PSL dr U. Sawicka gab. od 09.10.	08:00-09:30 Multimedia gr. A dr M. Szymczak s. 3.01 WS		8:30-8:45	
8:45-9:00										8:45-9:00	
9:00-9:15										9:00-9:15	
9:15-9:30										9:15-9:30	
9:30-9:45										9:30-9:45	
9:45-10:00										9:45-10:00	
10:00-10:15								Multimedia dr M. Szymczak gr. B s. 3.01 WS		10:00-10:15	
10:15-10:30	Przedmiot kier. do wyb. dr A. Wójtowicz gr. 1. s. 205	Teoria kultury dr W. Kędzierzawski gr. 2. s. 307	Historia S-F mgr M. Janocha gr. 1. s. 205	Film popularny dr S. Frach gr. 2. s. 303		10:15-10:30					
10:30-10:45						10:30-10:45					
10:45-11:00						10:45-11:00					
11:00-11:15						11:00-11:15					
11:15-11:30						11:15-11:30					
11:30-11:45										11:30-11:45	
11:45-12:00								Multimedia dr M. Szymczak gr. C s. 3.01 WS		11:45-12:00	
12:00-12:15	Podstawy programowania dr A. Kozik gr. A s. 104 WMFI	Film popularny dr S. Frach gr. 1. s. 307	Historia S-F mgr M. Janocha gr. 2. s. 205	PSL dr Ł. Sasuła s. 205		12:00-12:15					
12:15-12:30						12:15-12:30					
12:30-12:45						12:30-12:45					
12:45-13:00						12:45-13:00					
13:00-13:15						13:00-13:15					
13:15-13:30						13:15-13:30					
13:30-13:45										13:30-13:45	
13:45-14:00		Podstawy programowania dr A. Kozik gr. B s. 104 WMFI				Cyfrowa humanistyka dr B. Koper gr. 1. s. 202	Społ. oddział. gier mgr J. Migoń-Sasuła gr. 2. s. 302	Gry fabularne mgr J. Ziemińska	Gry fabularne mgr J. Ziemińska	13:45-14:00	
14:00-14:15										14:00-14:15	
14:15-14:30	Dodatkowy poniedziałek: 07.01.2026 (środa)										14:15-14:30
14:30-14:45											14:30-14:45
14:45-15:00											14:45-15:00
15:00-15:15			15:00-15:15								
15:15-15:30	Dodatkowy wtorek: 13.11.2025 (czwartek) 09.01.2026 (piątek)	Podstawy programowania dr A. Kozik gr. C s. 104 WMFI				Społ. oddział. gier mgr J. Migoń-Sasuła gr. 1. s. 302	Cyfrowa humanistyka dr B. Koper gr. 2. s. 307	gr. 1. 8 x od 03.10.	gr. 2. 8 x od 10.10.	15:15-15:30	
15:30-15:45											15:30-15:45
15:45-16:00											15:45-16:00
16:00-16:15											16:00-16:15
16:15-16:30	KURSY OGÓLNOUCZELNIANE	Projektowanie poziomów gier mgr A. Pskiet gr 1. ZDALNE						s. 234 OL	s. 234 OL	16:15-16:30	
16:30-16:45											16:30-16:45
16:45-17:00											16:45-17:00
17:00-17:15											17:00-17:15
17:15-17:30											17:15-17:30
17:30-17:45			17:30-17:45								
17:45-18:00			17:45-18:00								
18:00-18:15										18:00-18:15	
18:15-18:30										18:15-18:30	
18:30-18:45		Projektowanie poziomów gier mgr A. Pskiet gr 2. ZDALNE							WS – Wydział Sztuki, ul. Wrocławska 4 WMFI – Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki, ul. Oleska 48 OL - ul. Oleska 48	18:30-18:45	
18:45-19:00										18:45-19:00	
19:00-19:15										19:00-19:15	
19:15-19:30										19:15-19:30	
19:30-19:45										19:30-19:45	
19:45-20:00										19:45-20:00	

