

Godzina	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek	Godzina
8:30-8:45	08:00 – 10:15 Edytory obrazu cyfrowego dr Szymczak M. gr. A s. 3.02 WS	LEKTORATY JĘZYKÓW OBCYCH	08:00 – 10:15 Projektowanie graficzne mgr Rożański Ł. gr. A s. 1.05 WS	08:00 – 10:15 Warsztaty dziennik. growego mgr Jakubczyk B. gr. 1. s. 50 WEK	Narratologia dr Sasuła Ł. gr. 1. s. 303	8:30-8:45
8:45-9:00						8:45-9:00
9:00-9:15						9:00-9:15
9:15-9:30						9:15-9:30
9:30-9:45						9:30-9:45
9:45-10:00						9:45-10:00
10:00-10:15						10:00-10:15
10:15-10:30						10:15-10:30
10:30-10:45						10:30-10:45
10:45-11:00						10:45-11:00
11:00-11:15	Przedmiot kierunkowy do wyboru dr Kędzierzawski W. gr. 1. s. 205	12:00 – 14:15 Edytory obrazu cyfrowego dr Szymczak M. gr. C s. 3.02 WS	10:30 – 12:45 Projektowanie graficzne mgr Rożański Ł. gr. C s. 1.05 WS	10:30 – 12:45 Warsztaty dziennik. growego mgr Jakubczyk B. gr. 2. s. 1.09 WS	Architeksty w medium gier mgr Migoń- Sasuła J. gr. 2. s. 302	11:00-11:15
11:15-11:30						11:15-11:30
11:30-11:45						11:30-11:45
11:45-12:00						11:45-12:00
12:00-12:15						12:00-12:15
12:15-12:30						12:15-12:30
12:30-12:45						12:30-12:45
12:45-13:00						12:45-13:00
13:00-13:15						13:00-13:15
13:15-13:30						13:15-13:30
13:30-13:45	13:30-13:45					
13:45-14:00	13:45-14:00					
14:00-14:15	Przedmiot kierunkowy do wyboru dr Kędzierzawski W. gr. 2. s. 205	Mechaniki gier bez prądu mgr Sasuła Ł. gr. 1. s. 303	13:00 – 15:15 Projektowanie graficzne mgr Rożański Ł. gr. B s. 1.05 WS	LEKTORATY JĘZYKÓW OBCYCH	Wstęp do projekt. gier mgr Pskiet A. gr. 1. s. 307	13:00-13:15
13:15-13:30						13:15-13:30
13:30-13:45						13:30-13:45
13:45-14:00						13:45-14:00
14:00-14:15						14:00-14:15
14:15-14:30						14:15-14:30
14:30-14:45						14:30-14:45
14:45-15:00						14:45-15:00
15:00-15:15						15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45	15:30-15:45					
15:45-16:00	15:45-16:00					
16:00-16:15	KURSY OGÓLNOUCZELNIANE	Kultura fanowska mgr Migoń- Sasuła J. gr. 2. s. 302	15:30 – 17:45 Edytory obrazu cyfr. mgr Rożański Ł. gr. B s. 1.05 WS	15:30 – 17:45 Rynek gier z elementami prawa autors. mgr Windak M. gr. 1. ZDALNE	Gatunki kult. i liter. popul. mgr Pawlik M. gr. 1. s. 302	16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15						17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15						18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45	Kultura fanowska mgr Migoń- Sasuła J. gr. 1. s. 302	Mechaniki gier bez prądu dr Sasuła Ł. gr. 2. s. 303	18:00 – 20:15 Rynek gier z elementami prawa autorskiego mgr Windak M. gr. 2. ZDALNE	LEKTORATY JĘZYKÓW OBCYCH	Wstęp do projekt. gier mgr Pskiet A. gr. 2. s. 307	16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15						17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45	17:30-17:45					
17:45-18:00	17:45-18:00					
18:00-18:15	18:00-18:15					
18:15-18:30	18:15-18:30					
18:30-18:45	WS – Wydział Sztuki, ul. Wrocławska WEK – Wydział Ekonomiczny, ul. Ozimska 46	Kultura fanowska mgr Migoń- Sasuła J. gr. 1. s. 302	18:00 – 20:15 Rynek gier z elementami prawa autorskiego mgr Windak M. gr. 2. ZDALNE	LEKTORATY JĘZYKÓW OBCYCH	Wstęp do projekt. gier mgr Pskiet A. gr. 2. s. 307	16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15						17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45	17:30-17:45					
17:45-18:00	17:45-18:00					
18:00-18:15	18:00-18:15					
18:15-18:30	18:15-18:30					
18:30-18:45	18:30-18:45					
18:45-19:00	18:45-19:00					
19:00-19:15	19:00-19:15					
19:15-19:30	19:15-19:30					
19:30-19:45	19:30-19:45					
19:45-20:00	19:45-20:00					

