

**Plan zajęć - Zima 2026-2027**  
**Game Studies II rok, studia licencjackie**

| Poniedziałek                                                                                                       | Wtorek                                                                                                   |                                                                                 |                                                                                                           | Środa                                                                                                               |  | Czwartek                                                                                                  |                                                                                                           | Piątek                                                                                   |                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| 8.30-10.45<br>Gatunki kultury i literatury popularnej gr. 2<br>mgr J. Ledniowska<br>206 CC<br>od 12.10             | 8.00-10.15<br>Warsztaty dziennikarstwa growego gr. 2<br>mgr B. Jakubczyk<br>Strefa Gier WBP<br>od 13.10  |                                                                                 |                                                                                                           |                                                                                                                     |  | 8.30-10.45<br>Przedm. Kierunkowy do wyboru 2: Horror w grach gr. 2<br>mgr K. Olborska<br>110 LO           | 8.00-10.15<br>Projektowanie graficzne 2 gr. A<br>mgr Ł. Rożański<br>1.05 CA                               | 8.30-10.45<br>Mechaniki gier bez prądu gr. 1<br>mgr D. Gorgosz-Złoty<br>Strefa Gier WBP  | 8.30-10.45<br>Kultura fanowska gr. 2<br>mgr J. Migoń-Sasula<br>Strefa Gier WBP  |
| 11.00-13.15<br>Gatunki kultury i literatury popularnej gr. 1<br>mgr J. Ledniowska<br>206 CC<br>od 12.10            | 10.45-13.00<br>Warsztaty dziennikarstwa growego gr. 1<br>mgr B. Jakubczyk<br>Strefa Gier WBP<br>od 13.10 |                                                                                 |                                                                                                           |                                                                                                                     |  | 11.00-13.15<br>Przedm. Kierunkowy do wyboru 2: Horror w grach gr. 1<br>mgr K. Olborska<br>110 LO          |                                                                                                           | 11.00-13.15<br>Mechaniki gier bez prądu gr. 2<br>mgr D. Gorgosz-Złoty<br>Strefa Gier WBP | 11.00-13.15<br>Kultura fanowska gr. 1<br>mgr J. Migoń-Sasula<br>Strefa Gier WBP |
| 13.45-16.00<br>Rynek gier z elementami prawa autorskiego gr. 2<br>dr M. Sobociński<br>MSTeams<br>od 09.11 do 21.12 |                                                                                                          |                                                                                 |                                                                                                           | 12.45-15.00<br>Rynek gier z elementami prawa autorskiego gr. 1<br>dr M. Sobociński<br>MSTeams<br>od 18.11. do 23.12 |  |                                                                                                           |                                                                                                           |                                                                                          |                                                                                 |
|                                                                                                                    | 14.15-16.30<br>Narratologia gr. 1<br>dr Ł. Sasuła<br>303 LO                                              |                                                                                 | 14.15-16.30<br>Architeksty w medium gier gr. 2<br>mgr J. Migoń-Sasula<br>304 LO                           | 15.00-17.15<br>Projektowanie graficzne 2 gr. C<br>mgr Ł. Rożański<br>1.05 CA                                        |  | 16.30-18.45<br>Rynek gier z elementami prawa autorskiego gr. 2<br>dr M. Sobociński<br>MSTeams<br>od 13.01 | 16.30-18.45<br>Rynek gier z elementami prawa autorskiego gr. 1<br>dr M. Sobociński<br>Msteams<br>od 14.01 | 14.00-16.15<br>Wstęp do projektowania mechaniki gier 2 gr. 1<br>mgr A. Pskiet<br>304 LO  | 14.00-16.15<br>Edytory obrazu cyfrowego 3 gr. C<br>mgr M. Szymczak<br>1.05 CA   |
|                                                                                                                    | 16.45-19.00<br>Narratologia gr.2<br>dr Ł. Sasuła<br>303 LO                                               | 16.45-19.00<br>Architeksty w medium gier gr. 1<br>mgr J. Migoń-Sasula<br>304 LO | 16.30-18.45<br>Rynek gier z elementami prawa autorskiego gr. 1<br>dr M. Sobociński<br>MSTeams<br>od 12.01 | 17.30-19.45<br>Projektowanie graficzne 2 gr. B<br>mgr Ł. Rożański<br>1.05 CA                                        |  |                                                                                                           |                                                                                                           | 16.30-18.45<br>Wstęp do projektowania mechaniki gier 2 gr. 2<br>mgr A. Pskiet<br>304 LO  | 16.45-19.00<br>Edytory obrazu cyfrowego 3 gr. A<br>mgr M. Szymczak<br>3.01 CA   |

Legenda:  
 Strefa Gier WBP - Wojewódzka Biblioteka Publiczna, ul. Piastowska 18  
 CM - Collegium Maius, Plac Kopernika 11  
 CA - Collegium Artium, Wydział Sztuki, ul. Wrocławska 4  
 LO - budynek dydaktyczny, Plac Staszica 1 Liceum  
 OL1 - budynek dydaktyczny przy ulicy Oleskiej 48  
 CC- Collegium Civitas, ul. Katowicka 89