

Plan zajęć - Zima 2026-2027
Game Studies II rok, studia licencjackie

Poniedziałek	Wtorek		Środa	Czwartek	Piątek	
				8.30-10.45 Przedm. Kierunkowy do wyboru 2: Horror w grach gr. 1 mgr K. Olborska 110 LO	8.30-10.45 Mechaniki gier bez prądu gr. 1 mgr D. Gorgosz-Złoty	8.30-10.45 Kultura fanowska gr. 2 mgr J. Migoń-Sasula Strefa Gier WBP
				11.00-13.15 Przedm. Kierunkowy do wyboru 2: Horror w grach gr. 2 mgr K. Olborska 110 LO	11.00-13.15 Mechaniki gier bez prądu gr. 2 mgr D. Gorgosz-Złoty	11.00-13.15 Kultura fanowska gr. 1 mgr J. Migoń-Sasula Strefa Gier WBP
	14.15-16.30 Narratologia gr. 1 dr Ł. Sasuła 303 LO	14.15-16.30 Architeksty w medium gier gr. 2 mgr J. Migoń-Sasula 304 LO	15.00-17.15 Projektowanie graficzne 2 gr. C mgr Ł. Rożański 1.05 CA	15.10-17.25 Edytory obrazu cyfrowego 3 gr. B mgr Ł. Rożański 3.02 CA	14.00-16.15 Wstęp do projektowania mechaniki gier 2 gr. 1 mgr A. Pskiet 304 LO	14.00-16.15 Edytory obrazu cyfrowego 3 gr. C mgr M. Szymczak 1.05 CA
	16.45-19.00 Narratologia gr.2 dr Ł. Sasuła 303 LO	16.45-19.00 Architeksty w medium gier gr. 1 mgr J. Migoń-Sasula 304 LO	17.30-19.45 Projektowanie graficzne 2 gr. A mgr Ł. Rożański 1.05 CA	17.30-19.45 Projektowanie graficzne 2 gr. B mgr Ł. Rożański 3.02 CA	16.30-18.45 Wstęp do projektowania mechaniki gier 2 gr. 2 mgr A. Pskiet 304 LO	16.45-19.00 Edytory obrazu cyfrowego 3 gr. A mgr M. Szymczak 3.01 CA

Uwaga: do planu dodane wkrótce zostaną zajęcia: Rynek gier z elementami prawa autorskiego; Gatunki kultury i literatury popularnej; Warsztaty dziennikarstwa growego

Legenda:

Strefa Gier WBP - Wojewódzka Biblioteka Publiczna, ul. Piastowska 18
CM - Collegium Maius, Plac Kopernika 11
CA - Collegium Artium, Wydział Sztuki, ul. Wrocławska 4
LO - budynek dydaktyczny, Plac Staszica 1 Liceum
OL1 - budynek dydaktyczny przy ulicy Oleskiej 48

