

Plan zajęć - Zima 2026-2027
Game Studies I rok, studia licencjackie

Poniedziałek		Wtorek		Środa	Czwartek	Piątek	
8.30-10.45 Antropologia kultury 1 gr. 1 prof. K. Łeńska-Bąk 304 LO	8.30-10.45 Kultura pulp i komiksu gr 2 dr U. Sawicka 303 LO	8.30-10.45 Ludologia 1 gr. 1 dr Ł. Sasuła 303 LO	8.30-10.45 Historia gier gr. 2 mgr J. Migoń-Sasuła 304 LO	8.30-10.45 Analiza i interpretacja tekstów gier gr. 1 dr M. Dąsał MSTeams		8.30-10.45 Historia i mitosfera w medium gier gr. 1 dr Ł. Sasuła 303 LO	
11.00-13.15 Antropologia kultury 1 gr. 2 prof. K. Łeńska-Bąk 304 LO	11.00-13.15 Kultura pulp i komiksu gr 1 dr U. Sawicka 303 LO	11.00-13.15 Ludologia 1 gr. 2 dr Ł. Sasuła 303 LO	11.00-13.15 Historia gier gr. 1 mgr J. Migoń-Sasuła 304 LO	11.00-13.15 Analiza i interpretacja tekstów gier gr. 2 dr M. Dąsał MSTeams		11.15-13.30 Edytory obrazu cyfrowego 1 gr. A mgr M. Czachor 3.02 CA	11.00-13.15 Historia i mitosfera gier gr. dr Ł. Sasuła 303 LO
		13.30-15.45 Kultura uczestnictwa gr. 1 dr M. Piejko-Płonka 234 OL1		14.15-16.30 Socjologia kultury gr. 1 prof. D. Światała-Trybek 304 LO		14.00-16.15 Edytory obrazu cyfrowego 1 gr. B mgr M. Czachor 3.02 CA	
16.30-18.45 Edytory obrazu cyfrowego 1 gr. D mgr M. Szymczak 3.02 CA		15.45-18.00 Kultura uczestnictwa gr. 2 dr M. Piejko-Płonka 234 OL1		16.30-18.45 Socjologia kultury gr. 2 prof. D. Światała-Trybek 304 LO		16.30-18.45 Edytory obrazu cyfrowego 1 gr. C mgr M. Czachor 3.02 CA	

Uwaga: do planu dodane wkrótce zostaną zajęcia z Technologii informacyjnej. Proszę śledzić zmiany.

Legenda:

CM - Collegium Maius, Plac Kopernika 11

CA - Collegium Artium, Wydział Sztuki, ul. Wrocławska 4

LO - budynek dydaktyczny, Plac Staszica 1 Liceum

OL1 - budynek dydaktyczny przy ulicy Oleskiej 48