

Plan zajęć - Zima 2026-2027
Digital Cultures II rok, studia magisterskie

Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek	
8.30-10.00 Translatorium gier 2.0 mgr R. Bieniek MSTeams		8.30-10.00 Sztuka i media mgr D. Gorgosz-Złoty 110 LO			
		11.00-12.30 Udział w badaniach naukowych dr M. Piejko-Plonka 304 LO		11.00-13.15 PR i komunikacja w przestrzeni cyfrowej dr A. Pskiet 304 LO	10.15-13.30 Marka i własność intelektualna na rynku gier dr M. Sobociński MSTeams od 15.01 do 29.01
		12.45-14.15 Ikonosfera gier mgr K. Olborska 304 LO	12.00-13.30 Proseminarium magisterskie dr Ł. Sasuła Gabinet		
	13.45-15.15 Przedm. kier. do wyb. 2: Netliteratura. Twórcy, gatunki dr T. Wielg 303 CM		13.45-15.15 Komunikacja w mediach społecznościowych dr J. Tarsa 304 LO		
	15.30-17.00 Recenzowanie gier - warsztaty mgr B. Jakubczyk Strefa Gier WBP od 06.10		15:30-17:00 Przedm. Kier. Do wyb. 2: Intymność i ucieleśnienie w kulturze cyfrowej mgr I. Ziemińska 303 LO	16.00-18.45 Marka i własność intelektualna na rynku gier dr M. Sobociński MSTeams od 13.11 do 18.12	

Uwaga: w semestrze odbywają się także spotkania z promotorami prac dyplomowych w ramach proseminarium magisterskiego - terminy do ustalenia

Legenda:

Tygodnie nieparzyste rozpoczynają się od 01.10.2026. Tygodnie parzyste rozpoczynają się od 05.10.2026

CM - Collegium Maius, Plac Kopernika 11
CA - Collegium Artium, Wydział Sztuki, ul. Wrocławska 4
LO - budynek dydaktyczny, Plac Staszica 1 Liceum
OL1 - budynek dydaktyczny przy ulicy Oleskiej 48
Strefa Gier WBP - Wojewódzka Biblioteka Publiczna, ul. Piastowska 18