

Plan zajęć - Zima 2026-2027
Digital Cultures I rok, studia magisterskie

Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
9.00-11.15 Projektowanie komunikacji z użytkownikiem końcowym 1 mgr P. Stachńczyk MSTeams			8.30-10.00 Socjoelekty środowisk fanowskich mgr J. Migoń-Sasula 303 LO	
			10.15-11.45 Historia projektowania gier dr Ł. Sasula 303 LO	
12.00-13.30 Opowieści transmedialne mgr J. Migoń-Sasula MSTeams			12.10-13.40 Projektowanie graficzne gr. 1 mgr K. Mular 3.02 CA	12.00-12.45 KJO: Communication Skills for Diverse Teams mgr K. Pisz 205 CM
			13.40-15.10 Projektowanie graficzne gr. 2 mgr K. Mular 3.02 CA	13.30-15.00 Język nowych mediów dr J. Tarsa 302 CM
		15.30-17.00 Projektowanie modeli 3D gr. 1 mgr Ł. Rusinek 3.02 CA		
17.30-19.00 Projektowanie gier 2.0 mgr A. Pskiet MSTeams		17.15-18.45 Projektowanie modeli 3D gr. 2 mgr Ł. Rusinek 3.02 CA		

Legenda:

Tygodnie nieparzyste rozpoczynają się od 01.10.2026. Tygodnie parzyste rozpoczynają się od 05.10.2026

CM - Collegium Maius, Plac Kopernika 11
CA - Collegium Artium, Wydział Sztuki, ul. Wrocławska 4
LO - budynek dydaktyczny, Plac Staszica 1 Liceum
OL1 - budynek dydaktyczny przy ulicy Oleskiej 48
Dom Studenta Niechcic - kampus UO, ul. Katowicka 87B