**21 OFN – Piknik Naukowy, 08.06.2024**

**Program aktywności Wydziału Filologicznego**

1. ***W budynku Collegium Maius***

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa, godzina i miejsce wydarzenia** | **Opis wydarzenia** |
| ***Games Room***(sale 302 i 303)16:00-20:00 | Sala z grami planszowymi. Grupa studentów Game Studies będzie objaśniała zasady i udostępniała gry, tak aby maksymalnie ułatwić rozgrywkę – atrakcja przeznaczona dla niemal dowolnej grupy wiekowej, angażująca na czas 45-120 min. |
| ***Warsztaty Językowe z ONOMĄ***Labirynt Wiedzy - IIp.17:00-20:00 | * Jak użytkownicy języka polskiego, angielskiego i fińskiego postrzegają kolory? Obraz rzeczywistości zapisany w języku
* Feminatywy w nazwach zawodów z uwzględnieniem czynnika prestiżu
* Komunikacja wielojęzyczna
 |

1. ***Stanowisko Wydziału Filologicznego na dziedzińcu Collegium Minus***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Język niemiecki*****16:00-18:00** | * Gry planszowe i zabawy związane z językiem niemieckim: memory dotyczące podróżowania i zakupów
* Dwujęzyczny quiz na temat Górnego Śląska (polsko-niemiecki)
* Rozpoznaj fałszywych przyjaciół (językowych)
 |
| ***Język angielski*****16:00-18:00** | * Kącik dla najmłodszych:

- kolorowanki- łączenie w pary- poznawanie dźwięków wydawanych przez zwierzątka (angielskie wyrazy dźwiękonaśladowcze)* Kulturomania (zestaw quizów):

- Konkurencja I - Test wiedzy o USA- Konkurencja II - Test wiedzy o Wielkiej Brytanii- Konkurencja III - Test wiedzy o USA i Wielkiej Brytanii (wersja dla odważnych, poziom zaawansowany)- Konkurencja IV - Jaka to melodia?- Konkurencja V - "Odgadnij akcent" - Światowe odmiany języka angielskiego* ***The Power of Creative Thinking in English Learning***!-Warsztaty kreatywne w języku angielskim: Gry językowe wymagające innowacyjnych i pomysłowych podejść przy rozwiązywaniu problemów. Angażujące nową i wcześniejszą wiedzę wyzwalając ciekawość dotyczącą konkretnego tematu
 |
| ***Język francuski*****16:00-17:00** | * Quizy wiedzy o Francji i języku francuskim
* Malowanie twarzy
* Kolorowanki dla najmłodszych
 |
| ***Języki wschodniosłowiańskie******18:00-19:00*** | * Quiz z wiedzy ogólnej o krajach Europy Wschodniej (z podziałem na dwie grupy wiekowe: dzieci od 11 lat i licealiści)
* konkurs "Milionerzy" (opierający się na rozpoznaniu fałszywych przyjaciół tłumacza)
* dla najmłodszych dzieci (3-10 lat) - kolorowanki przybliżające tradycje, święta, zwyczaje, języki (głownie ukraiński) krajów Europy Wschodniej.
 |
| ***Gry i warsztaty logopedyczne*****16:00-20:00** | * ***Wprawki głupawki*** czyli najtrudniejsze łamańce logopedyczne
* ***Logopedyczne badania przesiewowe*** mowy dla dzieci przedszkolnych
* Wykonywanie zabawek oddechowych do ćwiczeń wspomagających mowę
* „***W pogoni za skarbem logopedy***” – gra terenowa: uczestnicy mają za zadanie podążając za wskazówkami odnaleźć poukrywane w różnych miejscach zadania związane z logopedią i je rozwiązać
* „***Rozgryź z nami logopedię***” - uczestnicy będą musieli zjeść krówkę a my pokażemy jak prawidłowo żuć i jak istotne jest żucie z punktu widzenia logopedycznego
* „***Kiedy do logopedy?***” - ulotki omawiające „czerwone flagi”, czyli sygnały ostrzegawcze, które wskazywałyby, że dobrze by było zgłosić się do logopedy; ulotki w czterech wariantach, dla różnych grup wiekowych (dzieci przedszkolne, dzieci szkolne, młodzież, dorośli).
 |
| ***Studenckie Koło Naukowe ONOMA*****17:00-20:00** | * ***Warsztaty kaligrafii. Jak działają chińskie znaki?*** Studenci i studentki pokażą zainteresowanym, jak powinno się zapisywać znaki chińskiego alfabetu. Nauczą pisać swoje imię oraz wytłumaczą znaczenie i genezę powstania poszczególnych znaków.
 |