**21 OFN – Piknik Naukowy, 08.06.2024**

**Program aktywności Wydziału Filologicznego**

1. ***W budynku Collegium Maius***

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa, godzina i miejsce wydarzenia** | **Opis wydarzenia** |
| ***Games Room***  (sale 302 i 303)  16:00-20:00 | Sala z grami planszowymi. Grupa studentów Game Studies będzie objaśniała zasady i udostępniała gry, tak aby maksymalnie ułatwić rozgrywkę – atrakcja przeznaczona dla niemal dowolnej grupy wiekowej, angażująca na czas 45-120 min. |
| ***Warsztaty Językowe z ONOMĄ***  Labirynt Wiedzy - IIp.  17:00-20:00 | * Jak użytkownicy języka polskiego, angielskiego i fińskiego postrzegają kolory? Obraz rzeczywistości zapisany w języku * Feminatywy w nazwach zawodów z uwzględnieniem czynnika prestiżu * Komunikacja wielojęzyczna |

1. ***Stanowisko Wydziału Filologicznego na dziedzińcu Collegium Minus***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Język niemiecki***  **16:00-18:00** | * Gry planszowe i zabawy związane z językiem niemieckim: memory dotyczące podróżowania i zakupów * Dwujęzyczny quiz na temat Górnego Śląska (polsko-niemiecki) * Rozpoznaj fałszywych przyjaciół (językowych) |
| ***Język angielski***  **16:00-18:00** | * Kącik dla najmłodszych:   - kolorowanki  - łączenie w pary  - poznawanie dźwięków wydawanych przez zwierzątka (angielskie wyrazy dźwiękonaśladowcze)   * Kulturomania (zestaw quizów):   - Konkurencja I - Test wiedzy o USA  - Konkurencja II - Test wiedzy o Wielkiej Brytanii  - Konkurencja III - Test wiedzy o USA i Wielkiej Brytanii (wersja dla odważnych, poziom zaawansowany)  - Konkurencja IV - Jaka to melodia?  - Konkurencja V - "Odgadnij akcent" - Światowe odmiany języka angielskiego   * ***The Power of Creative Thinking in English Learning***!-Warsztaty kreatywne w języku angielskim: Gry językowe wymagające innowacyjnych i pomysłowych podejść przy rozwiązywaniu problemów. Angażujące nową i wcześniejszą wiedzę wyzwalając ciekawość dotyczącą konkretnego tematu |
| ***Język francuski***  **16:00-17:00** | * Quizy wiedzy o Francji i języku francuskim * Malowanie twarzy * Kolorowanki dla najmłodszych |
| ***Języki wschodniosłowiańskie***  ***18:00-19:00*** | * Quiz z wiedzy ogólnej o krajach Europy Wschodniej (z podziałem na dwie grupy wiekowe: dzieci od 11 lat i licealiści) * konkurs "Milionerzy" (opierający się na rozpoznaniu fałszywych przyjaciół tłumacza) * dla najmłodszych dzieci (3-10 lat) - kolorowanki przybliżające tradycje, święta, zwyczaje, języki (głownie ukraiński) krajów Europy Wschodniej. |
| ***Gry i warsztaty logopedyczne***  **16:00-20:00** | * ***Wprawki głupawki*** czyli najtrudniejsze łamańce logopedyczne * ***Logopedyczne badania przesiewowe*** mowy dla dzieci przedszkolnych * Wykonywanie zabawek oddechowych do ćwiczeń wspomagających mowę * „***W pogoni za skarbem logopedy***” – gra terenowa: uczestnicy mają za zadanie podążając za wskazówkami odnaleźć poukrywane w różnych miejscach zadania związane z logopedią i je rozwiązać * „***Rozgryź z nami logopedię***” - uczestnicy będą musieli zjeść krówkę a my pokażemy jak prawidłowo żuć i jak istotne jest żucie z punktu widzenia logopedycznego * „***Kiedy do logopedy?***” - ulotki omawiające „czerwone flagi”, czyli sygnały ostrzegawcze, które wskazywałyby, że dobrze by było zgłosić się do logopedy; ulotki w czterech wariantach, dla różnych grup wiekowych (dzieci przedszkolne, dzieci szkolne, młodzież, dorośli). |
| ***Studenckie Koło Naukowe ONOMA***  **17:00-20:00** | * ***Warsztaty kaligrafii. Jak działają chińskie znaki?*** Studenci i studentki pokażą zainteresowanym, jak powinno się zapisywać znaki chińskiego alfabetu. Nauczą pisać swoje imię oraz wytłumaczą znaczenie i genezę powstania poszczególnych znaków. |