

Kierunek studiów: Game Studies

Poziom kształcenia: studia II stopnia

Symbol 1.1.D2.GS.	Moduł	Liczba godzin, forma zajęć, punkty ECTS					I						II						
		Forma zaliczenia	Razem godz.	W	K/S	ECTS	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			
							W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	
<b>A. PRZEDMIOTY PODSTAWOWE</b>																			
1	Antropologia gry	Zo	30		30	5		30	5										
2	Komparatystyka kulturowa gier	Zo	30		30	5								30	5				
3	Grafika cyfrowa i multimedia	Zo	30		30	4					30	4							
<b>B. PRZEDMIOTY KIERUNKOWE</b>																			
4	Opowieści transmedialne***	Zo	15		15	1											15	1	
5	Recenzowanie gier - warsztaty	Zo	30		30	3					30	3							
6	Indie games***	Zo	15		15	2					15	1							
7	Gry fabularne	Zo	30		30	4		30	4										
8	Projektowanie graficzne	Zo	30		30	4		30	4										
9	Socjologia środowisk fanowskich*	Zo	30		30	4		30	4										
10	Studia miejskie*	Zo	30		30	3					30	3							
11	Kulturoznawcze badania naukowe**	Zo	30		30	4											30	4	
12	Instytucje kultury	Zo	30		30	4		30	4										
<b>C. PRZEDMIOTY DO WYBORU</b>																			
13	Pracownia dyplomowa**	Zo	30		30	5					15	6							
14	Proseminarium magisterskie	Zo	30		30	10								30	10				
15	Seminarium magisterskie	Zo	30		30	20											30	20	
	Przedmiot kierunkowy do wyboru	Zo	15		15	2					30	2							
<b>D. PRZEDMIOTY SPECJALNOŚCIOWE</b>																			
			330		330	33		90	9		90	9		120	13		30	2	
<b>E. INNE PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE</b>																			
	Kurs zmienny ogólnouczelniany	Zo				6						2			2				2
	Kurs w języku nowożytnym	Zo	15		15	1											15	1	
<b>E-egzamin</b>							<b>0</b>	<b>240</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>240</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>180</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>120</b>	<b>30</b>	
<b>Z- zaliczenie bez oceny</b>		<b>RAZEM</b>	<b>780</b>	<b>0</b>	<b>780</b>	<b>120</b>													
<b>Zo - zaliczenie z oceną</b>							<b>240</b>			<b>30</b>			<b>240</b>			<b>30</b>			

Ponadto studenci zaliczają:

1) Jednorazowe szkolenie BHP (4 godz. w I sem.)

2) Jednorazowe szkolenie biblioteczne (2 godz. w I sem.)

\* Przedmioty z nauk społecznych

\*\* Przedmioty spełniają postulat prowadzenia badań z dziedziny nauki związanej z kierunkiem studiów

\*\*\* Przedmiot prowadzony w języku angielskim z zakresu specjalistycznego słownictwa dla kulturoznawstwa/literaturoznawstwa/językoznawstwa

Zdobywanie wiedzy 65 ECTS: przedmioty podstawowe 14 ECTS, przedmioty kierunkowe (z wyłączeniem: recenzowanie gier - warsztaty) 26 ECTS, pracownia dyplomowa 5 ECTS, seminarium magisterski

30% zmienności: przedmioty kierunkowe do wyboru 37 ECTS, inne przedmioty obowiązkowe 7 ECTS

przedmioty podstawowe 14 ECTS

przedmioty kierunkowe 29 ECTS